



# **REGULAMIN BIEGU PARTYZANTA O SZABLĘ STAROSTY POWIATU PRZASNYSKIEGO**

## **ORGANIZATORZY:**

- **Starosta Powiatu Przasnyskiego**
- **Dowódca 2. Ośrodka Radioelektronicznego**
- **Nadleśniczy Nadleśnictwa Przasnysz**

**PRZASNYSZ 2023**

## REGULAMIN BIEGU PARTYZANTA O SZABLĘ STAROSTY POWIATU PRZASNYSKIEGO

1. CEL:
  - popularyzowania dokonań Żołnierzy Wyklętych na terenie Powiatu Przasnyskiego;
  - propagowanie aktywności ruchowej i zdrowego trybu życia wśród uczniów klas mundurowych;
  - doskonalenie umiejętności praktycznych z zakresu służby wojskowej przez uczniów klas mundurowych;
  - integrowanie środowiska żołnierskiego z mieszkańcami Garnizonu Przasnysz.
2. TERMIN: 02.03.2023 r. godz. 09:00.
3. MIEJSCE: Stara Wieś – Góry Dębowe.
4. UCZESTNICY: 6 osobowe reprezentacje (min. 2 kobiety) klas mundurowych;  
6 osobowa reprezentacja 2. ORel (6 kobiet).
5. UMUNDUROWANIE:
  - ubiór typu wojskowego (bluza długi rękaw);
  - buty (typu wojskowego, traperskiego, harcerskiego itp.) pełne na podeszwie z protektorem sznurowane powyżej kostki.
6. UZGODNIENIA ORGANIZACYJNE:
  - Losowanie numerów startowych drużyn rozpoczyna się podczas odprawy technicznej o godz. 08:30. (organizator zastrzega sobie prawo wylosowania numerów startowych dla zespołów, w przypadku nieobecności ich reprezentantów na odprawie technicznej.
  - W terminie 27.02 – 01.03.2023 r. istnieje możliwość przygotowania do Biegu Partyzanta na terenie 2. Ośrodka Radioelektronicznego. Potrzebę treningu zgłosić do mjr Janusza ŁAZARSKIEGO nr tel. 727-041-150 do dnia 24.02.2023 r.
7. PRZEBIEG ZAWODÓW:
  - MARSZOBIEG ZESPOŁOWY:
    - Konkurencja polega na pokonaniu przez drużynę wyznaczonej trasy ok 4 km w możliwie najkrótszym czasie. Na trasie zawodnicy wykonują zadania zgodnie z opisem zawartym poniżej. Czas mierzony jest od rozpoczęcia marszobiegu - sygnału dźwiękowego do przekroczenia linii mety przez ostatniego zawodnika.
    - Końcowa punktacja drużyny za konkurencję.  
Na podstawie uzyskanych czasów zostanie określona punktacja za konkurencję zgodnie z zasadą: 1 miejsce = n + 1 punkt, 2 miejsce n – 1 punkt, 3 miejsce n – 2 punkty itd. Gdzie „n” oznacza liczbę startujących zespołów.

– TOPOGRAFIA.

- Konkurencja polega na określeniu położenia wskazanych punktów za pomocą współrzędnych geograficznych lub w systemie meldunkowym UTM. Zawodnicy podzieleni są na trzy dwuosobowe zespoły. Każdy zespół otrzymuje mapę z zaznaczonymi trzema charakterystycznymi punktami np. kościół, most, punkt wysokościowy, itp. Konkurencja polega na określeniu położenia wskazanych punktów za pomocą współrzędnych geograficznych (np. 49° 30' 00") lub w systemie meldunkowym UTM (np. 33UVX324615) w jak najkrótszym czasie. Dopuszczalna granica błędu dla współrzędnych geograficznych to 15", dla współrzędnych w systemie UTM 100 m. Maksymalny czas na wykonanie zadania to 5 minut. Za każdy poprawnie określony punkt drużyna otrzymuje jeden punkt.
- Wyposażenie: Mapa 1 : 25000, linijka, kartka papieru, długopis (zabezpiecza organizator).
- Liczba instruktorów – 3.
- Zasady punktacji drużynowej.  
Konkurencję wygrywa drużyna, która zdobędzie największą liczbą punktów – maksymalnie 9 punktów. W przypadku, gdy dwie lub więcej drużyn zdobędą taką samą liczbę punktów wyższe miejsce zajmie zespół, który wykona zadanie, w krótszym czasie.
- Końcowa punktacja drużyny za konkurencję.  
Tak jak w konkurencji Marszobiegu zespołowy.

– STRZELANIE PRZY UŻYCIU TRENAŻERA TYPU TCV 97 „CYKLOP”.

- Konkurencja polega na Uzyskaniu jak największej liczby punktów w strzelaniu z trenażera typu TCV 97 „Cyklop” (karabinek kbs Beryl). Konkurencja polega na oddaniu strzałów z karabinka kbs Beryl do tarczy nr 23 p przy użyciu urządzenia do nauki i kontroli celowania TCV 97 CYKLOP. Strzelanie wykonywane jest bez możliwości sprawdzenia swoich wyników (jedynie kapitan drużyny może uczestniczyć przy spisywaniu punktów swoich zawodników).
- Wyposażenie: Kbs Beryl – 3 szt., TCV 97 CYKLOP – 3 szt., podpórka – 3 szt.
- Liczba instruktorów: 3.
- Zasady punktacji drużynowej.  
Konkurencję wygrywa drużyna, która zdobędzie największą liczbą punktów – maksymalnie można zdobyć 300 punktów. Przy równej ilości punktów dwóch lub więcej drużyn o wyższym miejscu decyduje porównanie wyników najlepszych zawodników porównywanych drużyn. W przypadku, gdy dwaj zawodnicy uzyskali takie same wyniki o wyższym miejscu drużyny decyduje większa liczba 10, potem 9, itd.
- Warunki strzelania:

- Cel: popiersie z pierścieniami (figura bojowa 23 p);
  - Odległość: 25 m;
  - Czas: strzelanie oceniane 1 min;
  - Liczba strzałów: 2 strzały próbne (bez czasu) i 5 strzałów ocenianych;
  - Postawa: leżąca z wykorzystaniem podpórki.
- Końcowa punktacja drużyny za konkurencję.  
Tak jak w konkurencji Marszobieg zespołowy.

– SKŁADANIE I ROZKŁADANIE BRONI kbs Beryl.

- Konkurencja polega na rozłożeniu a następnie złożeniu broni w jak najkrótszym czasie. 3 zawodników drużyny wykonuje częściowe rozłożenie broni, 3 zawodników wykonuje składanie broni. Broń ułożona na podkładzie. Zawodnicy znajduje się przy broni. Na komendę instruktora „START” przystępują do częściowego rozłożenia broni. Czas jest zatrzymany z chwilą położenia ostatniego elementu broni na podkładzie. Częściowo rozłożona broń ułożona jest na podkładzie, wszystkie jej części i mechanizmy ułożone w kolejności. Na komendę instruktora „START” zawodnicy przystępują do złożenia broni po częściowym rozłożeniu. Czas jest zatrzymany z chwilą położenia złożonej broni na podkładzie. Czas mierzony jest z dokładnością do jednej sekundy. Maksymalny czas na wykonanie zadania to 120 sekund.
- Czynności przy częściowym rozłożeniu broni:
- odłączyć magazynek;
  - sprawdzić czy w komorze naboju nie ma naboju;
  - oddać strzał kontrolny;
  - odłączyć wycior;
  - odłączyć pokrywę komory zamkowej;
  - odłączyć urządzenie powrotne;
  - odłączyć suwadło z zamkiem;
  - odłączyć zamek od suwadła;
  - odłączyć rurę gazową z nakładką.

Składanie broni wykonuje się w odwrotnej kolejności.

- Wyposażenie: kbs Beryl – 3 szt.
- Liczba instruktorów: 3.
- Zasady punktacji drużynowej.

Konkurencję wygrywa drużyna, która rozłoży, złoży broń w krótszym czasie. Czasy wykonania czynności rozkładania i składania broni sumują się i dają wynik końcowy drużyny. W przypadku równych czasów dwóch lub więcej drużyn o wyższym miejscu decyduje porównanie czasów najlepszych zawodników.

